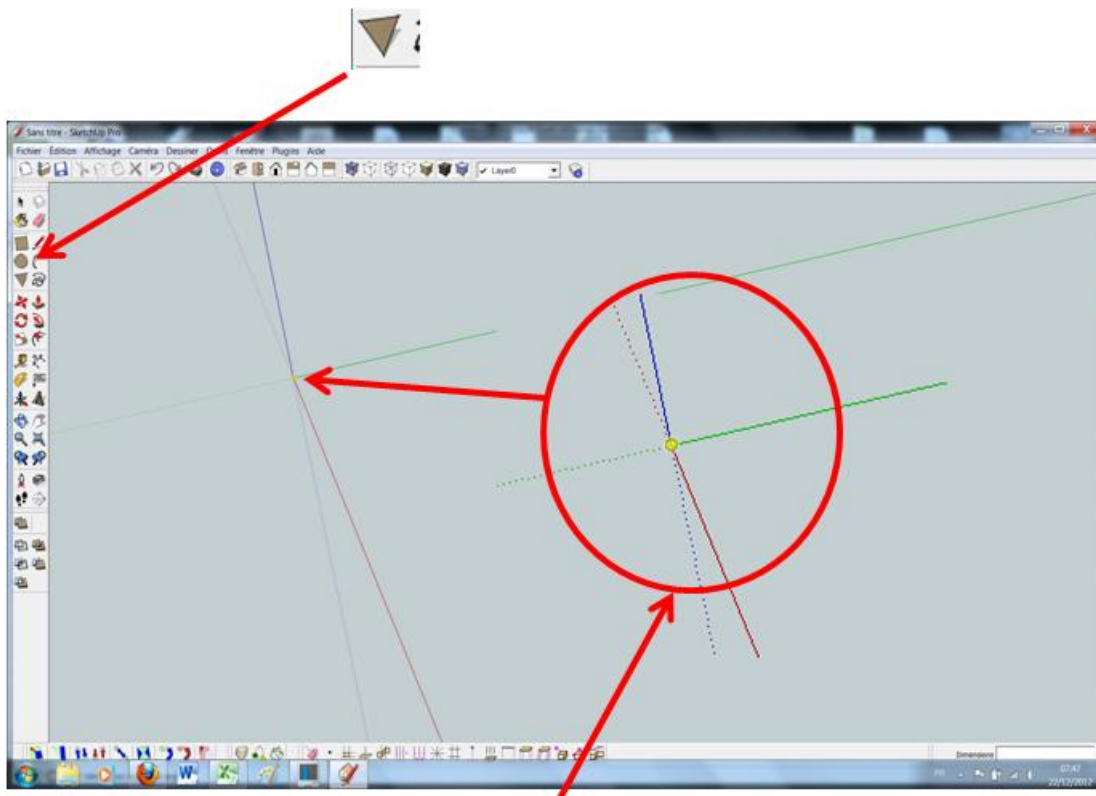


# Traçage d'un polygone avec SU

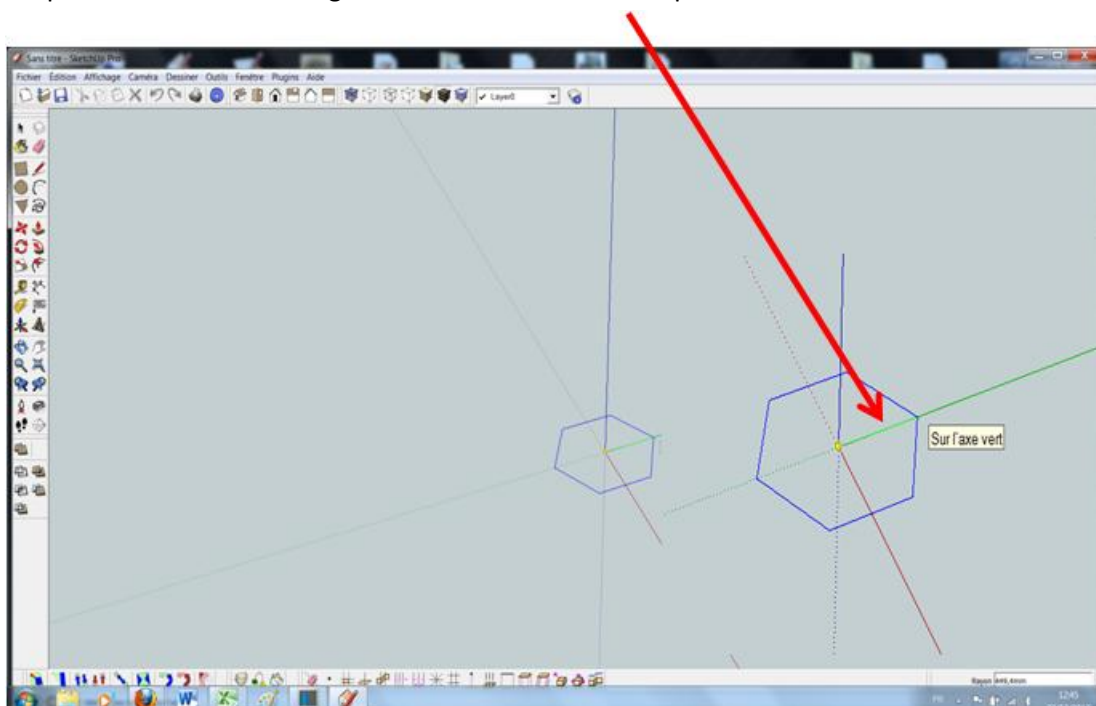
Cliquer sur l'outil Polygone (clic gauche de la souris)



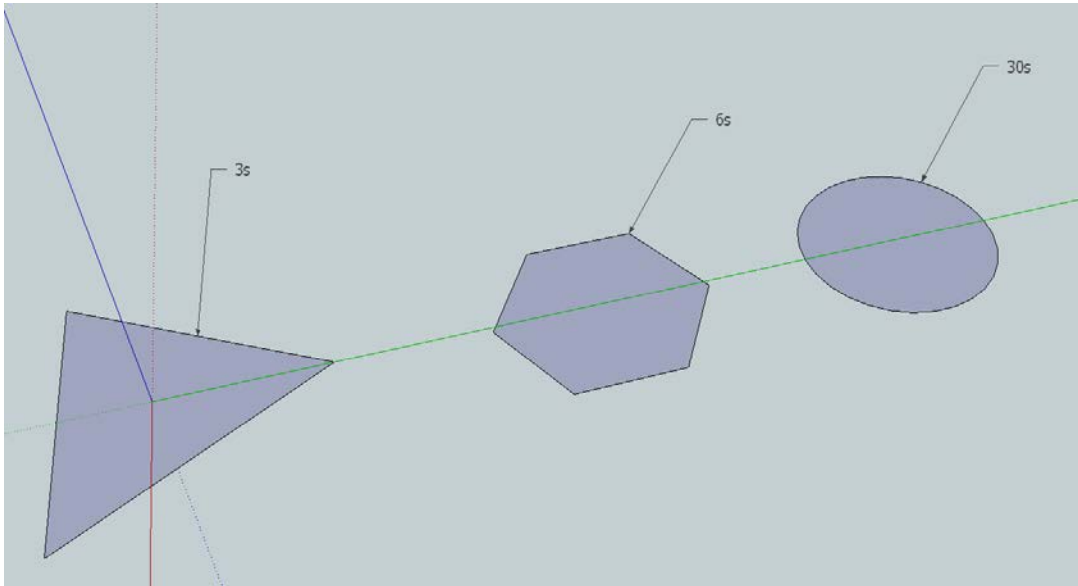
Trouver le point d'origine de SU (intersection des trois axes) et faire un clic gauche.

Déplacer votre souris pour faire apparaître le Polygone (NE PAS CLIQUER)

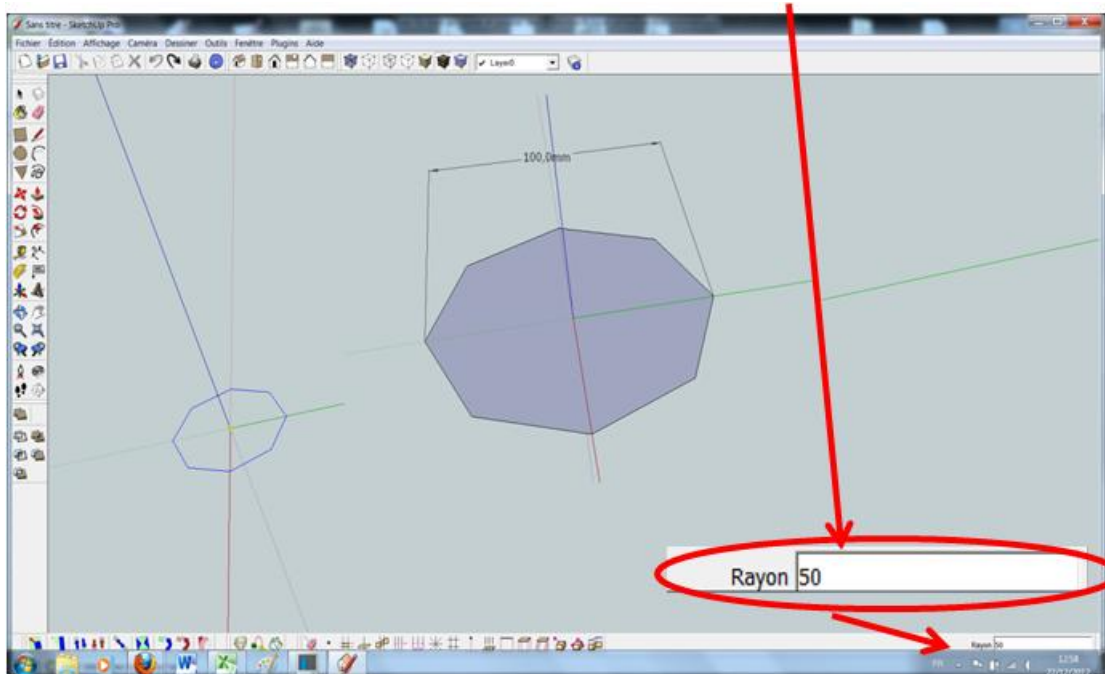
Respecter bien les axes rouge ou vert comme sur l'exemple



Maintenant il s'agit de sélectionner le nombre de segments que vous voulez.  
Il suffit de taper, pour un polygone de 3 segments: **3s** puis sur **Entrée**.  
3 exemples (avec 30 segments c'est un cercle)



Taper ensuite le RAYON du polygone que vous désirez exemple 50mm pour une cote de 100mm



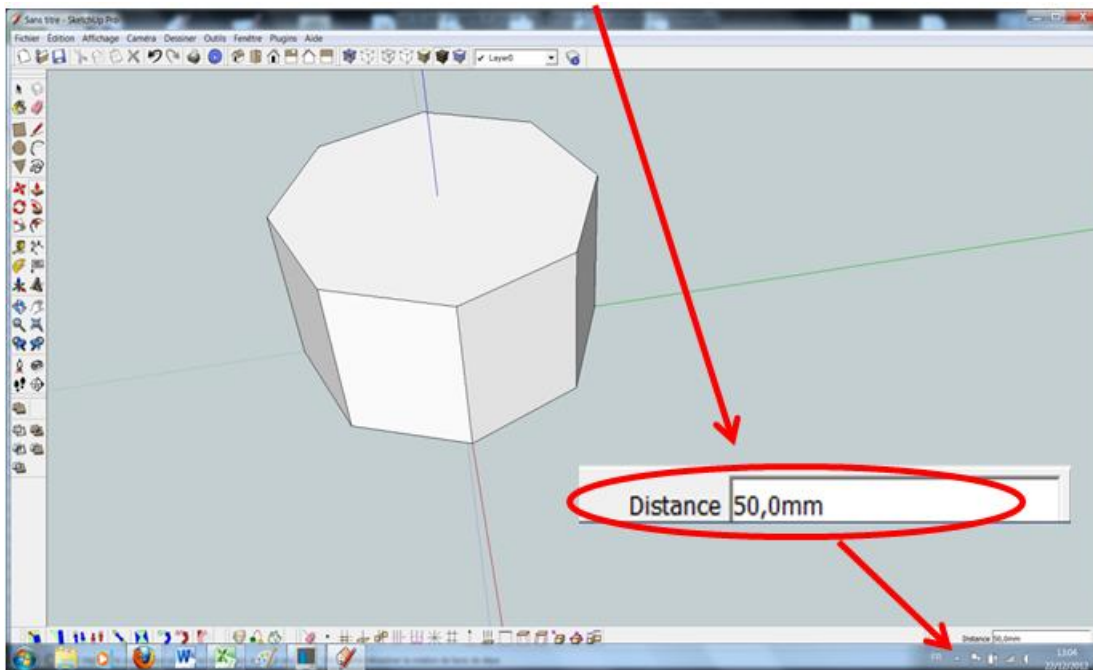
Puis sur Entrée



Sélectionner l'outil: Pousser/tirer (clic gauche) et placer votre curseur sur le polygone.  
Le polygone doit passer en surbrillance ou un treillis doit apparaître, cliquer dessus et déplacer votre souris selon l'axe bleu.

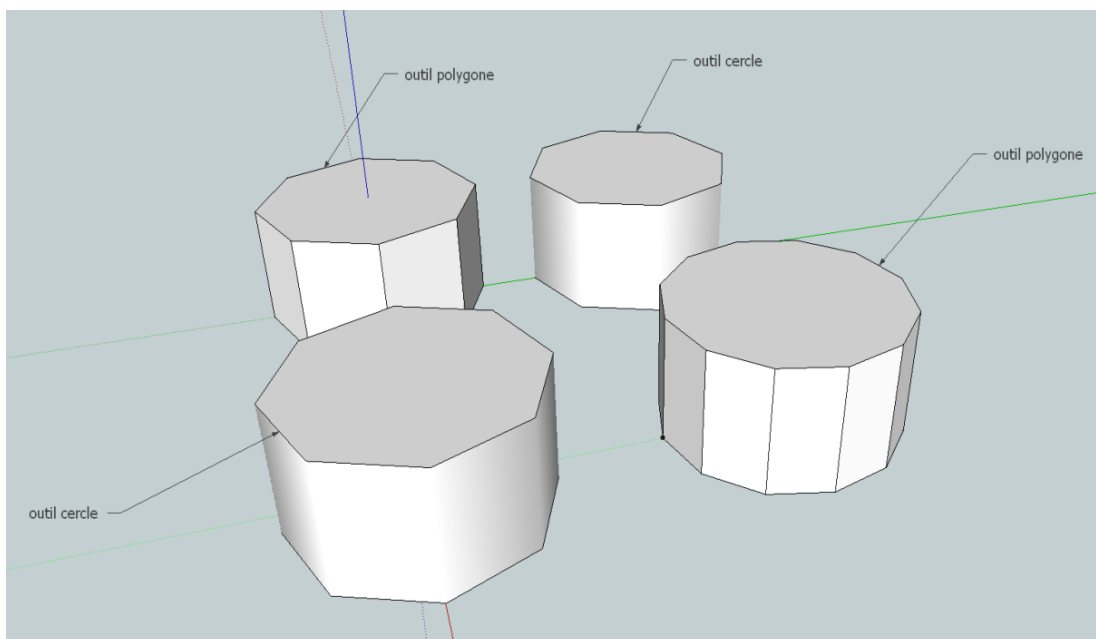
Ne pas cliquer ;

À l'aide du clavier taper la valeur **50mm** puis sur entrée [ENTER]



Voici les différences entre les outils utilisés pour une même forme:

**Cercle et polygone**



**FIN...**