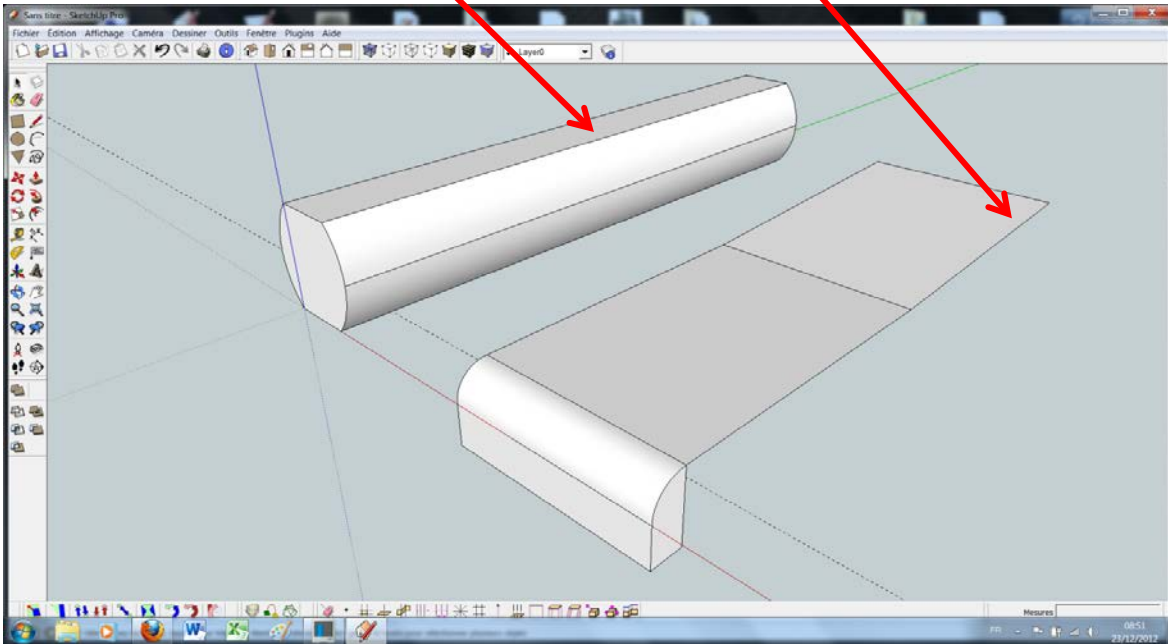


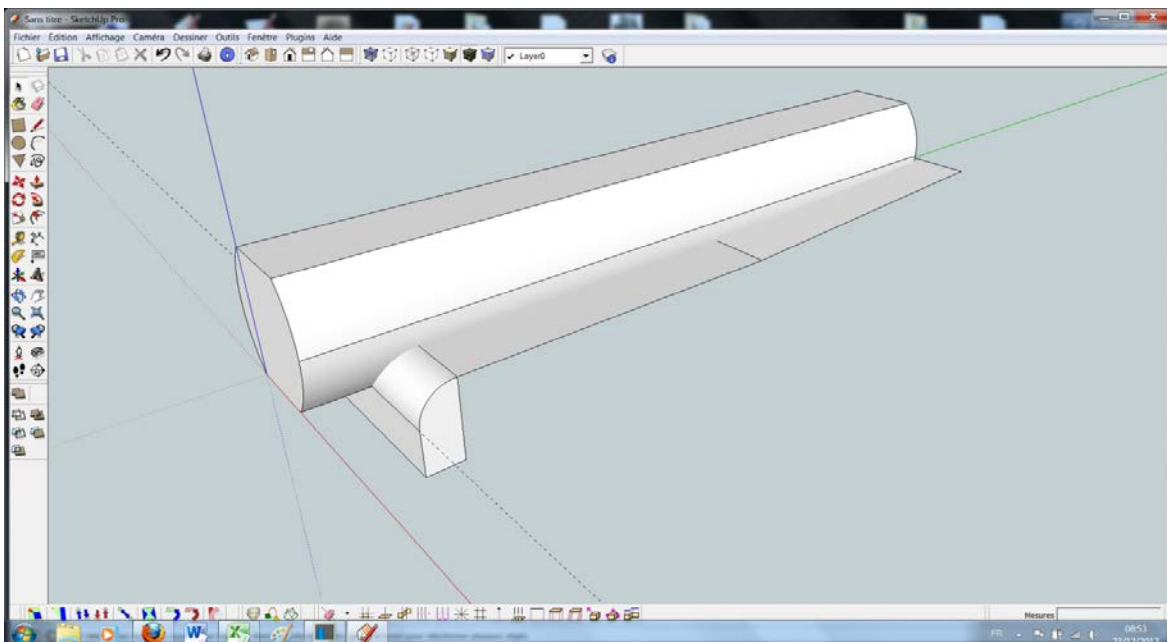
Fonction Intersecter et inverser les faces avec SU

A partir de formes avec des arrondis, le travail sur SU se complique légèrement, il faut penser à la forme définitive, et créer un dessin en rapport (sorte de gabarit)

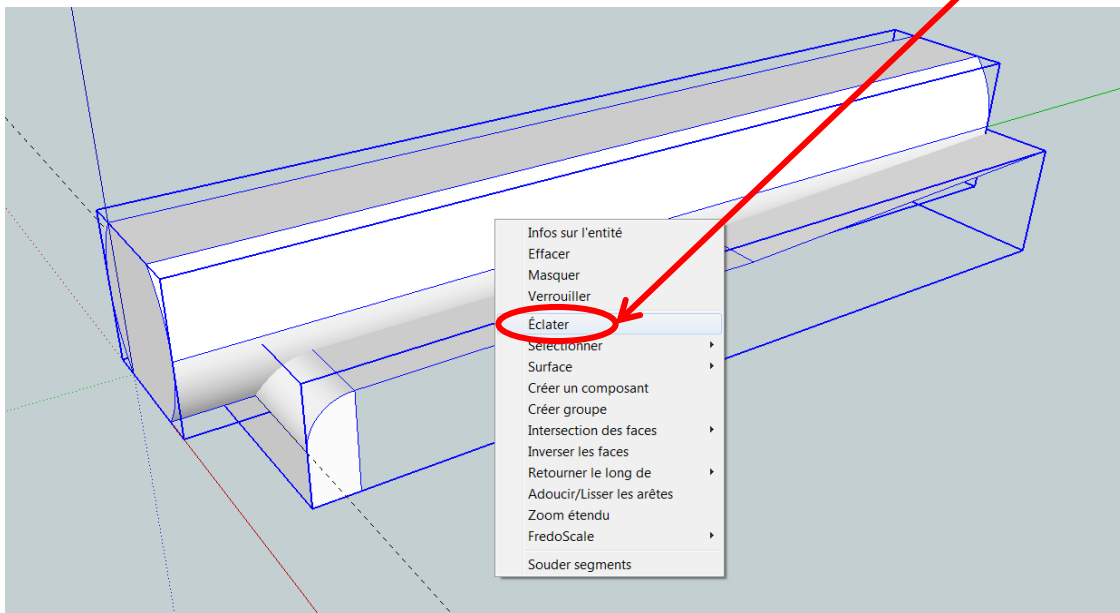


Note: Faire des groupes ou composants de chaque pièce

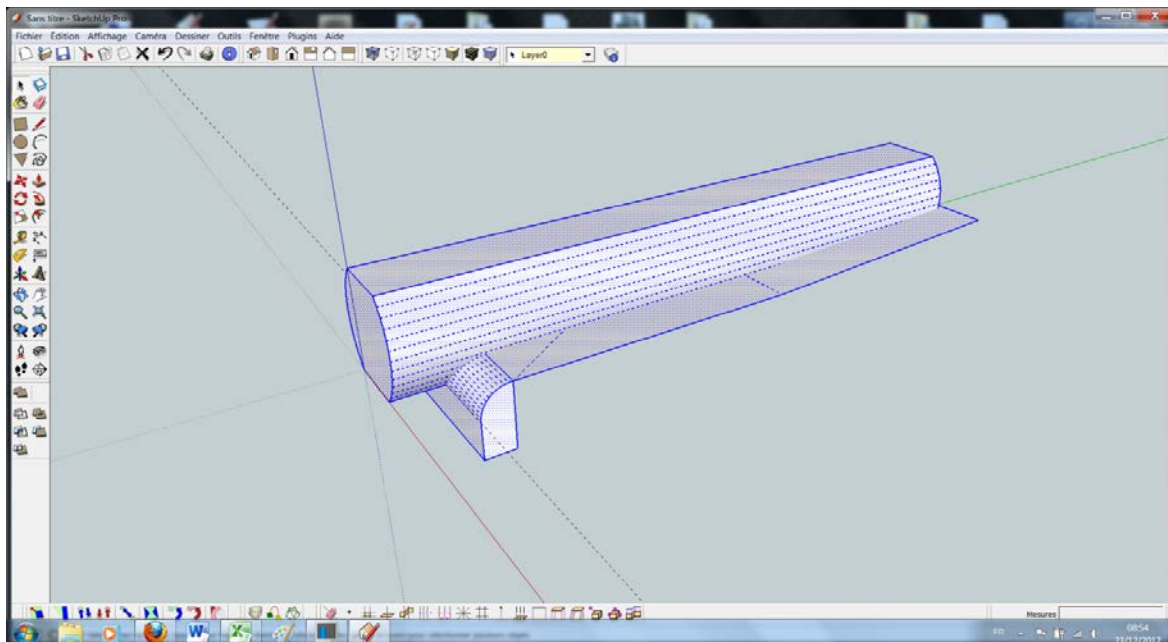
A l'aide des outils **sélectionner** et **déplacer**, mettre le "gabarit" en position



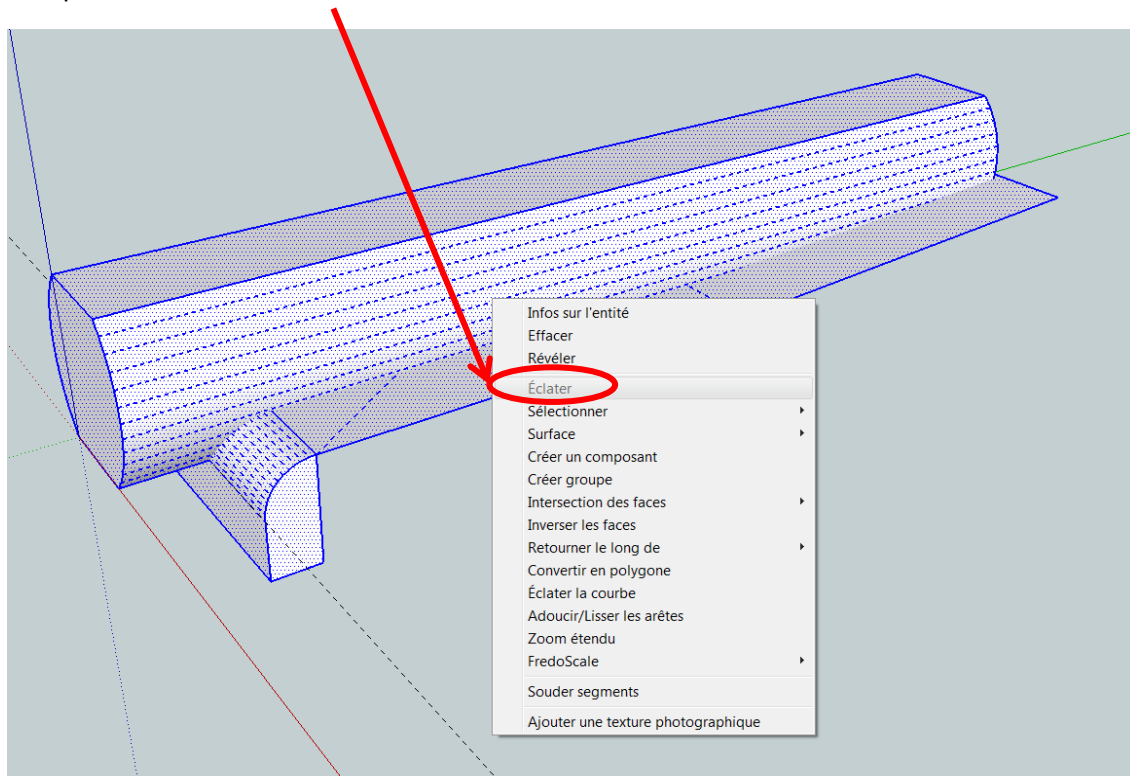
Sélectionner ensuite vos groupes et composants, puis clic droit et faire éclater



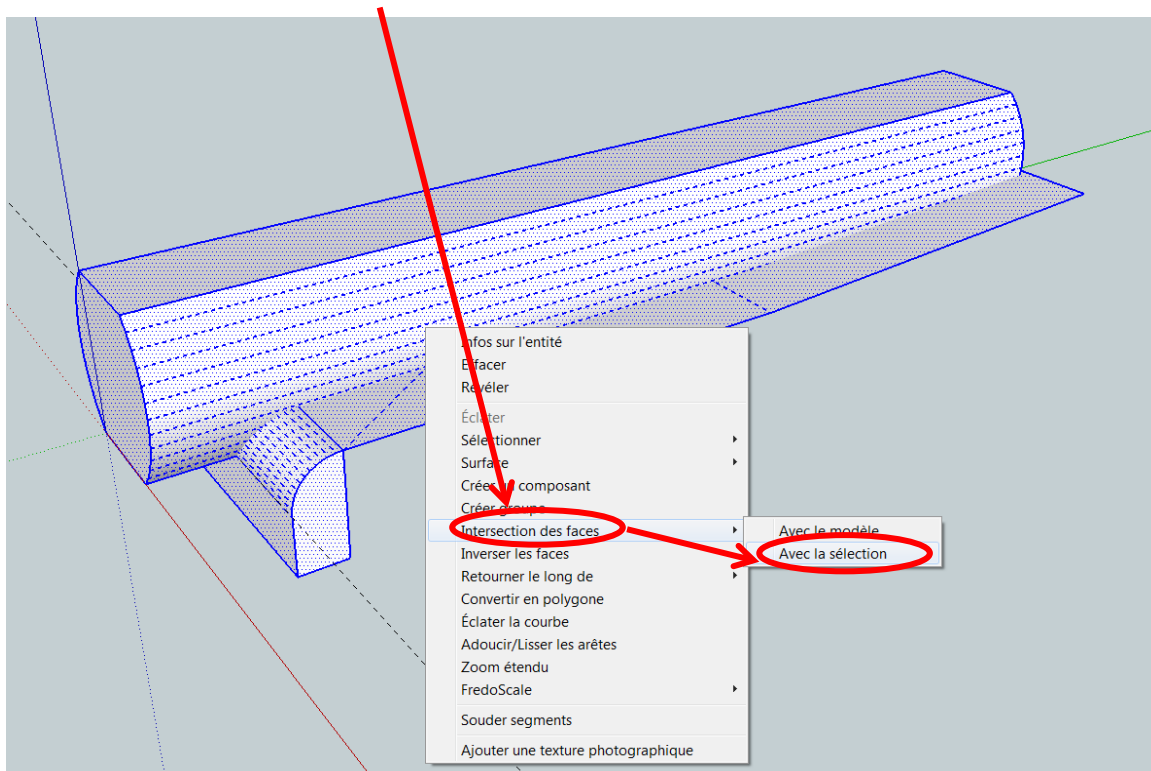
Voici le résultat



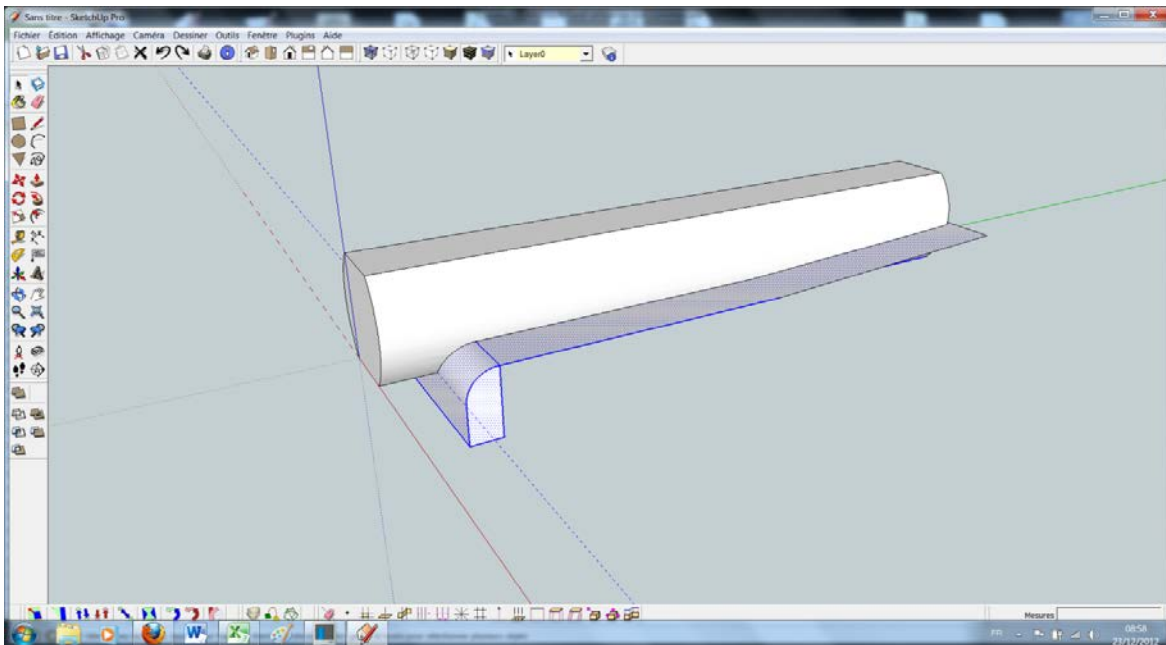
De nouveau clic droit, vérifier que Eclater n'est plus en surbrillance sinon, répéter l'opération autant de fois que nécessaire



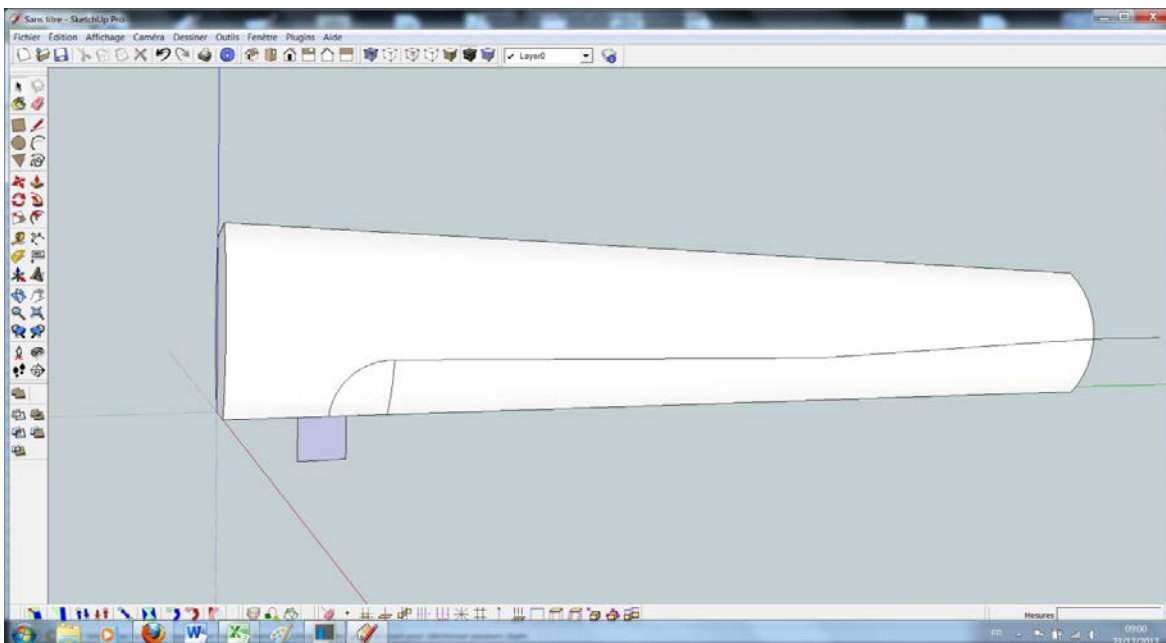
Il faut maintenant sélectionner intersection des faces puis avec la sélection



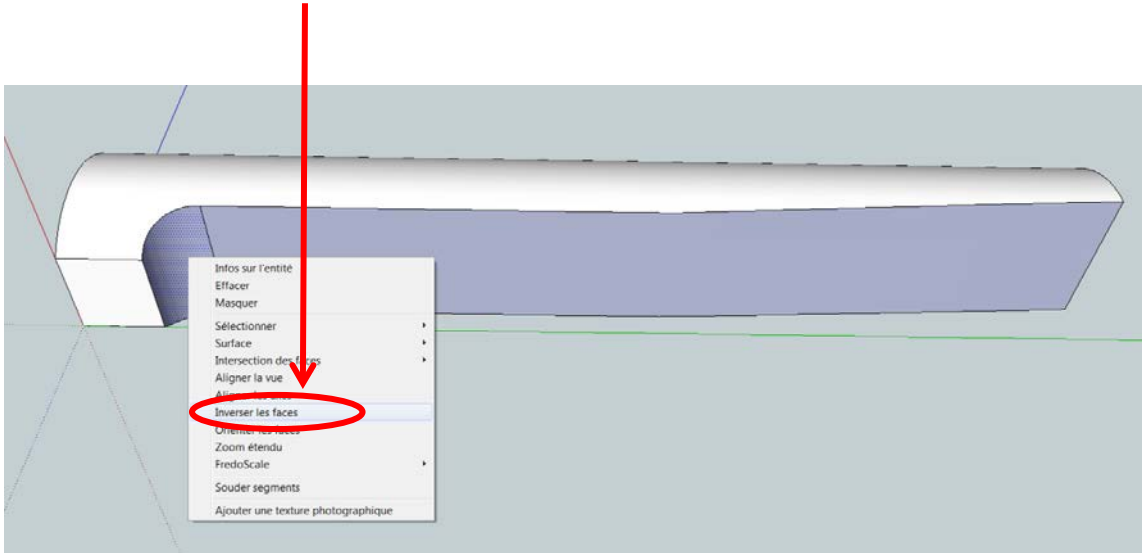
A l'aide de l'outil sélectionner et de la touche **suppr**, il ne vous reste plus qu'à faire le nettoyage des surfaces en trop.



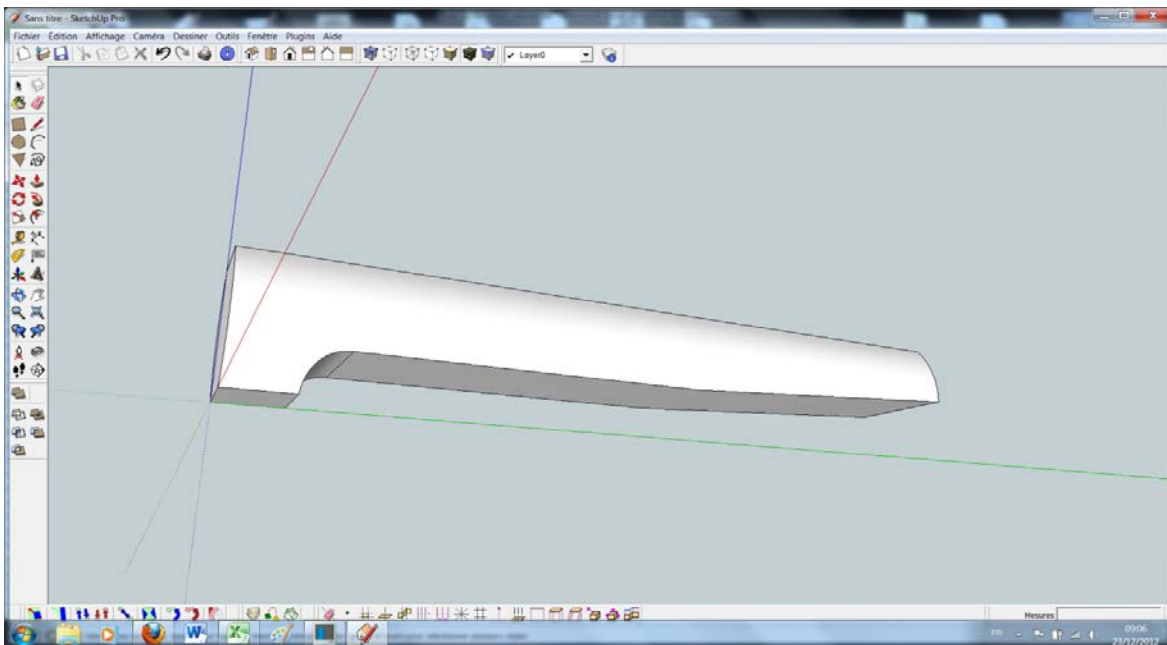
Voici le résultat en cours de nettoyage



Pour finir il faut inverser les faces en sélectionnant les parties gris-bleues, par un clic droit.



Voici le résultat



FIN...