

Le quarto :

Un Plateau de seize cases.

Seize pièces différentes.

Le jeu consiste à aligner 4 pièces ayant au moins un point commun entre elles. Mais c'est l'adversaire qui choisit pour vous la pièce que vous allez placer sur le plateau !

Les seize pièces du jeu, toutes différentes, possèdent chacune 4 caractères distincts : haute ou basse, ronde ou carrée, blanche ou noire, pleine ou creuse. Chacun à son tour choisit et donne une pièce à l'adversaire, qui doit la jouer sur une case libre. Le gagnant est celui qui, avec une pièce reçue, crée un alignement de 4 pièces ayant au moins un caractère commun et annonce : «QUARTO !». Dans le cas où un alignement serait présent sur le plateau mais non annoncé, le gagnant est le premier joueur à signaler son existence au cours de son tour de jeu.

Amusez-vous bien !